



*** ZUSAMMEN SCHÖNE SACHEN MACHEN ***

KOSTET
NICHTS!

AUSGABE

01

JAN 2023

PRIMAX

Basteln mit KARTONS

DIE WELT, WIE SIE
DIR GEFÄLLT!

FANTASY-HAUS,
AQUARIUM & SPIELSTRASSE

Alles andere als schnarchig:

WO WOHNEN TIERE?

SPANNENDE INFOS & QUIZ



KENNST DU DAS AUCH?

ETWAS NEUES BEGINNT ...

UMZIEHEN, EINGEWÖHNEN,
FREUNDE WERDEN



Alles neu oder was?!



Mit dieser Ausgabe ziehen die neuen Comicfiguren ins PRIMAX-Magazin ein – und da haben wir einfach mal das Thema „Umzug“ aufgeschnappt. Wir liefern dir dazu spannende Geschichten, tolle Tipps und lustige Spiele. Jedes Kind erlebt ja hin und wieder neue, ungewohnte Situationen. Eben beim Umzug oder auch zur

Einschulung, wenn man neue Freundinnen und Freunde sucht oder vielleicht ein Geschwisterchen bekommt.

Viel Neues findest du ab jetzt auch im PRIMAX-Magazin. Zum Beispiel unsere „Anti-Langeweile-Meile“ mit Basteltipps, Spiel und Spaß, Tierisches und Menschliches, Experimente, knifflige Rätsel, Rezepte und Berichte über Themen, die dich wirklich interessieren ...

Wir freuen uns darauf – und du? Ab jetzt fragen wir dich immer wieder nach deiner Meinung und finden es toll, wenn du mitentscheidest! Überhaupt ist es uns wichtig, Dinge gemeinsam zu machen und zusammen Spaß zu haben.

Bist du dabei? Für uns gehörst du schon dazu!
Deine PRIMAX-Redaktion

Impressum – Das Kindermagazin PRIMAX erscheint monatlich.

Herausgeber: DG Nexolution eG, vertreten durch den Vorstand: Peter Erlebach (Vorsitzender), Dr. Sandro Reinhardt, Marco Rummer, Leipziger Str. 35, 65191 Wiesbaden; geno kom Werbeagentur GmbH, Albersloher Weg 9 · 48155 Münster
Mitherausgeber: Bundesverband der Deutschen Volksbanken und Raiffeisenbanken BVR · Pädagogischer Beirat: Dr. Mirja Kekeritz · Redaktion & Gestaltung: geno kom Werbeagentur GmbH, Albersloher Weg 9 · 48155 Münster · Comic (Story u. Artwork): S. 3–10 Andreas Schuster · Illustrationen: Cover, S. 2, 15, 17, 19 & 20 Andreas Schuster; S. 19 Yayo Kawamura, Coppenrath Verlag · Lektorat: Ulrike Dörgeist, Silvia Michel · Fotos: S. 14–15 Ricarda Beltermann, Frank Mitchell; S. 11–13 Vera Nolte; S. 18 Deutsches Auswandererhaus: Stefan Volk, Werner Huthmacher, Hanna Lippitz; S. 19 farbfilm verleih; S. 14–19 shutterstock: Milojc, SGeneratorov, Danita Delimont, pics five, Massimiliano Paolino, Anke Licht, finkuva, Henk Bogaard, Kwangmoozaa, Neliakott, lassedesigns · Druck: Weiss-Druck GmbH & Co. KG, Hans-Georg-Weiss-Straße 7, 52156 Monschau
© DG Nexolution eG und geno kom Werbeagentur GmbH, alle Rechte vorbehalten.

PRIMAX-Leserservice

DG Nexolution eG
Leipziger Straße 35
65191 Wiesbaden

E-Mail: vr-primax@dg-nexolution.de
www.vr-primax.de

Ganz schön viele Mäuse! Zählen und mit etwas Glück gewinnen

Klara und Anton bringen nicht nur Spaß und Spannung, sondern auch ein paar Mäuse mit ins PRIMAX-Magazin. Die tummeln sich jetzt auf den Seiten dieses Hefts. Wie viele Mäuse sind in dieser Ausgabe auf den Seiten nach dem Comic unterwegs? **Ab Seite 11 kannst du mit der Mäusesuche beginnen.** Sind **7, 10 oder 12 Mäuse** im zweiten Teil des Hefts versteckt?

Schreib uns bitte bis zum **15.02.2023** die richtige Anzahl und mit etwas Glück kannst du gewinnen! Deine Eltern müssen in diesem Schreiben bestätigen, dass sie mit deiner Teilnahme am Gewinnspiel einverstanden sind.



8X ZU GEWINNEN!

In der Verlosung beim Mäuse-zählen-Gewinnspiel:

„Die meistgestellten Fragen an die Maus“ mit 50 Maus-Stickern für extra viel Sachgeschichten-Spaß!

PRIMAX-Leserservice DG Nexolution eG, Leipziger Straße 35, 65191 Wiesbaden

An der Verlosung nehmen alle ausreichend frankierten Einsendungen teil. Wenn du beim Gewinnspiel mitmachst, erlaubst du uns damit im Falle der Abbildung deines Bildes, deinen Vornamen und dein Alter, gegebenenfalls ein Foto und dein erstelltes Bild in PRIMAX® und auf vr-primax.de zu veröffentlichen. Die Gewinner*innen der Preise werden schriftlich verständigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Personenbezogene Daten (Name, Alter, Name der Bank sowie deine Adresse bzw. die deiner Eltern) werden für Zwecke der Kontaktaufnahme zur Gewinnzusendung vorübergehend gespeichert.

Verantwortlicher: DG Nexolution eG und geno kom Werbeagentur GmbH.

Liebe Eltern, Erziehungs- berechtigte, Mitleser*innen,



Dr. Mirja Kekeritz

PRIMAX soll jedem Kind Freude machen – mit Sicherheit! Deshalb setzen wir auf Inhalte für eine spaß- und sinnvoll gestaltete Freizeit. **Jede Magazinausgabe wird pädagogisch geprüft.** Ein wichtiger Aspekt ist uns ein gutes Miteinander. Vor diesem Hintergrund finden Sie im Heft von nun an noch mehr Anregungen für gemeinsame Spiele, gemeinsames Lesen, Basteln etc. So fördert PRIMAX soziale Kompetenzen und eine schöne Zeit zu zweit, dritt, viert ...

Mit besten Grüßen von der begleitenden Pädagogin des Redaktionsteams!









Junge, Junge. Wie viele Treppen sind das jetzt?



Das ist Treppe Nummer 14, von der wir keine Ahnung haben, wohin sie führt.



Ich versuche, hier Daten zu sammeln, aber das Haus ergibt überhaupt keinen Sinn.



Schau mal! Als wir vorhin um die Ecke gekommen sind, war DAS HIER NOCH NICHT DA!



Hast du nicht auch das Gefühl, dass sich die Wände hier bewegen?



Boohooo, das Haus ist LEBENDIG! BOHUUUU!



Angeknabberte Rüben und Äpfel?



Wer könnte das denn gewesen sein?



SAUSS



Ein Gemüsemonster! SCHNELL HINTERHER!



HAHA HA HA HA

Gar nicht komisch!



BONK



Hinterher? Ich bin doch nicht lebensmüde!



Aber alleine zu bleiben ist vielleicht auch keine gute Idee. WARTEN AUF MICH!





Etwas Neues beginnt ...

UMZIEHEN, EINGEWÖHNEN, FREUNDE WERDEN

Mit 7 Jahren ist **Josi** von Münster nach Köln gezogen. Für **Romy** ging es mit 8 Jahren von der Stadt aufs Land. Und **Nikita** ist kürzlich aus dem Kriegsgebiet Ukraine in die erste Klasse einer Schule in Deutschland gekommen. Für alle drei hat sich durch den Umzug einiges verändert. Zum Glück haben sie viel Unterstützung bekommen. Das hat ihnen das Einleben leichter gemacht.

PRIMAX: Kannst du Köln vorher schon? Oder sogar die Wohnung?

JOSI: Ja, und die Wohnung kannte ich auch schon. Meine ältere Cousine wohnt in Köln. Sie kam oft mit uns in den Rohbau, als die neue Wohnung noch renoviert wurde. Wir haben dann im Wohnzimmer mit Bleistift die Wände bemalt. Das war lustig. Meine Möbel habe ich alle aus Münster mitgenommen und konnte entscheiden, wo sie im neuen Zimmer stehen werden.

PRIMAX: Erinnerst du dich an deinen ersten Tag in der Schule?

JOSI: Die Kinder und die Lehrerin waren am Anfang natürlich fremd für mich. Aber ich habe schnell gemerkt, dass die Schule total schön ist. Ich bin auch schon vor den Sommerferien zu Besuch in die neue Klasse eingeladen worden. Da hat ein Kind gesagt, dass ich tolle Ohrringe habe. Viele Kinder haben mich am Besuchstag angesprochen. Die Lehrerin hatte mit der Klasse auch vorher schon über mich gesprochen und wir hatten ein Foto von mir hingeschickt.

PRIMAX: Was hat dir am meisten geholfen, in der neuen Stadt anzukommen?

JOSI: In meiner Klasse gab es sofort zwei Kinder, mit denen ich mich richtig gut verstanden habe. Und was auch ganz toll war, war dass wir im neuen Zuhause Haustiere haben konnten.



JOSI, 10 JAHRE

Damals in Münster ging Josi, heute 10 Jahre, in die erste Klasse. Sie wohnte in einer tollen Nachbarschaft, wo sie viele Freundinnen und Freunde hatte. Wie hat sie damals den Umzug in die neue Stadt erlebt? Und wie geht es ihr heute?

PRIMAX: Weißt du noch, wie du dich gefühlt hast, als dir klar wurde, dass ihr in eine andere Stadt umziehen werdet?

JOSI: Ich war traurig, wegziehen zu müssen. Aber ich habe mich auch darauf gefreut, dass wir in Köln eine große Wohnung bekommen würden mit einem größeren Zimmer für mich.

PRIMAX: Hattest du am Anfang Heimweh?

JOSI: Ja, schon. Ich habe meine Nachbarschaft vermisst. Mir war am Anfang hier oft langweilig, weil ich mich ja mit noch niemandem verabreden konnte.

PRIMAX: Hast du noch Kontakt zu den Kindern in Münster?

JOSI: Ja, ich habe noch Kontakt mit den Kindern in meiner ehemaligen Nachbarschaft und mit meiner besten Freundin aus Münster. Da war ich schon ein paar Mal zum Übernachten.

PRIMAX: Was rätst du Kindern, die in eine neue Stadt umziehen müssen?

JOSI: Wichtig finde ich, dass man seine alten Kontakte behält und nicht aufgibt. Und wichtig ist, dass man in der neuen Klasse auch mal auf andere Kinder zugeht und fragt, ob man sich verabreden möchte. Und man sollte offen sein, wenn man selbst gefragt wird.

PRIMAX: Und wenn du heute zurückblickst, wie sind deine Gedanken zum Umzug?

JOSI: Ich habe das Gefühl, dass ich durch den Umzug selbstbewusster geworden bin und nicht mehr so schüchtern. ■



NIKITA HAT EINEN ZIEMLICH WEITEN WEG HINTER SICH:

Er kommt aus der Ukraine, wo gerade Krieg herrscht. Für ihn ist hier viel fremd, zum Beispiel auch die deutsche Sprache.

Wo Worte fehlen, weil man noch nicht die gleiche Sprache spricht, hilft es, gemeinsam etwas zu unternehmen: Thorin, Malte und Jannis aus der ersten Klasse der KGS Bischofstraße in Stolberg haben genau das gemacht. Sie haben Nikita zum gemeinsamen Fußballspielen animiert. Jetzt sind sie und die weiteren Kinder aus der Delfinklasse ein gut eingespieltes Team. So sind beim Spielen aus Fremden Freunde geworden!



Die Interviews und Ideen in voller Länge auf vr-primax.de



ROMY, 10 JAHRE

EIN HUND UND VIELE NEUE FREUNDE

Vor zwei Jahren in den Sommerferien ist Romy (10) mit ihrer Familie aus der Innenstadt von Köln in einen weiter außerhalb liegenden Stadtteil gezogen. Dort ist sie in die 3. Klasse gekommen. Sie hat PRIMAX erzählt, wie sie den Umzug erlebt hat.

„In meiner neuen Schule kannte ich schon ein Mädchen, das zuvor auch auf meiner alten Schule gewesen war. Ich habe mich am Tag vor meinem ersten Schultag an der neuen Schule mit ihr getroffen. Am nächsten Morgen hat sie vor der Schule auf mich gewartet und wir sind zusammen in die Klasse gegangen. Ich konnte auch nett und haben in der Pause mit mir gespielt. Als ich nach Hause kam, habe ich mich gefreut.“

Nach dem Umzug habe ich am meisten unsere Katzen vermisst, die nicht mit umziehen konnten. Aber jetzt haben wir einen Hund. Seit Flo da ist, fühle ich mich hier endlich wie zu Hause.“

Ich würde dem Kind zeigen wo es in der Pause auf dem Schulhof spielen kann.
ROBIN

Ich würde dem Kind einen Zaubertrick zeigen
Julian

Ich würde das Kind fragen ob es mein Freund sein möchte.
Hanna.h

WIE KANN MAN EINEM NEUEN KIND IN DER KLASSE HELFEN, SICH HEIMISCH ZU FÜHLEN?
Die Kinder aus der Fuchsklasse der Grundschule Weiden in Würselen haben ganz viele tolle Vorschläge gesammelt. Manche der Ideen könnt auch ihr bestimmt einmal anwenden, wenn ein neues Kind in eure Schule oder eure Nachbarschaft kommt.

Ich würde das Kind fragen ob es neben mir sitzen möchte.
Idea

Ich würde dem Kind zeigen wo die Klasse ist
Lilias

Ich würde das Kind fragen ob es mit mir spielen will.
ich würde das Kind fragen ob es mit mir zum Hand Ball mitkommen will!
Mara

ich würde dem Kind zeigen wo das Klo in der Schule ist.
Olivia



Ein großes Lob an die Kinder der Fuchsklasse aus der Grundschule Weiden in Würselen für die vielen guten Ideen, neuen Kindern beim Ankommen und Eingewöhnen zu helfen!

FANTASY-HAUS AUS KARTONS

DENK DIR DEIN HAUS EINFACH SELBER AUS!

Anton und Klara aus dem PRIMAX-Comic ziehen in ein ganz besonderes Haus. **Wie sieht denn dein Traumhaus aus?** Lass deiner Fantasie freien Lauf und bau dir deine Wunschvilla ganz einfach aus Schachteln und Kartons. Und: Habt ihr Umzugskartons im Keller? Sind noch Schachteln von Weihnachten übrig? PRIMA! Dann kannst du direkt loslegen.



DAS BENÖTIGST DU FÜR DEIN TRAUMHAUS AUS PAPPE:

- ✓ Schere
- ✓ Kartons und Schachteln
- ✓ Leim bzw. Kleber
- ✓ Stift und Lineal zum Aufzeichnen der Fenster

ZUM DEKORIEREN NACH BELIEBEN:

Papierschnipsel, Stifte, Farbe und Pinsel, Glitzerpuder, Sticker ...
Aber Achtung: Trage die Farbe nicht zu feucht auf, damit sich der Karton nicht verzieht!

FÜR DIE BELEUCHTUNG:

Lichterkette, Taschenlampe oder Ähnliches

Hier würden wir sofort einziehen. Du auch?



WAS BRAUCHT MAN FÜR EINEN UMZUG?

Klar – Kartons! Und zwar jede Menge. Und was ist mit den Schachteln und Verpackungen von Weihnachten? Daraus kann man sooo tolle Sachen machen.
Wir machen's vor – mach mit!

ES RAPPPELT IN DER KISTE: Bastelideen aus Kartons!

Bastelanleitung Fantasy-Haus:

1. Gebäudeteile bemalen und bekleben – ganz nach deinem Geschmack
2. Linien für die Öffnungen aufzeichnen
3. Öffnungen für Türen und Fenster ausschneiden
4. Fertige Schachteln übereinander stapeln und vielleicht kleben (große nach unten, kleinere nach oben)

TIPP: Wenn ihr mit mehreren Personen verschiedene Schachteln gestaltet, habt ihr schnell eine riesengroße kunterbunte Fantasy-Villa zusammengeklebt!



AQUARIUM:

WANDSCHMUCK FÜR TIERFREUNDE

Aus Karton und Tonpapier kannst du ein Aquarium bauen. Bestens geeignet für das Aquarium ist zum Beispiel ein Schuhkarton. Die Fische lassen sich aus Tonpapier ausschneiden und bemalen. Vielleicht hat ja sogar eine Meeresschnecke oder eine Meerjungfrau in deinem Aquarium Platz?



SPIELTEPPICH?

AUS PAPPE SELBST MACHEN

Im Karton ist Platz für die Welt, wie sie dir gefällt. Male mit dicken Filzern, Wachsmalern oder Buntstiften Straßen, Wiesen, Plätze auf. Vielleicht klebst du noch ein paar Häuser, Bäume oder Menschen auf. Fertig! Eine eigene Welt für deine Autos und Spielfiguren!



**GRAFFITIBUNT,
EINFARBIG,
BETONGRAU,
GLITZERBLITZER-
FUNKELND ...
WIE SIEHT DEIN
TRAUMHAUS
AUS?**



WENN VÖGEL WEBEN

Die **Webervögel Afrikas** flechten für die Brut kunstvolle **Nester** aus Gräsern und kleinen Zweigen. An manchen Bäumen gibt es ganze Webervögel-Städte voller gemütlicher kleiner Nest-Kunstwerke. Die Webervögel schützen ihr Nest unter anderem mit Dornen vor Eindringlingen.



WARUM KRIEGT DER SPECHT KEIN KOPFWEH?

Alle wissen: **Spechte** hacken mit ihrem Schnabel **Höhlen in Baumstämme**. Habt ihr euch schon mal gefragt, ob er davon Kopfweh bekommt? – Bekommt er nicht! Denn das Spechtgehirn liegt oberhalb des Schnabels. Deshalb kriegt es die Schläge nicht direkt ab. Biegsame Knochengelenke und kräftige Muskeln am Schnabel federn zusätzlich ab. Daher kann der Specht mindestens so lange rumhacken, bis wir Kopfweh vom Zusehen kriegen...

Und wie wohnst du so?

**WIE WOHNEN EIGENTLICH WILDE TIERE?
IHR WERDET SEHEN:
GANZ SO, WIE SIE ES BRAUCHEN.**

WAS GEHT AB IM KRIBBELHAUFEN?

Waldameisen wohnen in imposanten Ameisenhaufen. Darin gibt es richtige Autobahnen für die schnellen Wege und kleine Kammern zum Essen und Schlafen. Übrigens: **Der Ameisenhaufen** geht unter der Erde weiter. Er ist hier mindestens genauso groß wie über der Erde. Die Ameisentunnel können eine Länge von über 1,90 m erreichen. Das ist länger als so mancher Mensch!



ALLES AUF VORRAT

Ein **Erdbau** dient **Hamstern** zum Schutz vor Feinden sowie als Ruhe- und Schlafplatz. Neben verschiedenen Ein- und Ausgängen legt der Feldhamster hier auch gut gefüllte Speisekammern an. Im Winter dichtet er dann alle Ein- und Ausgänge sorgfältig ab und ernährt sich aus seiner gut gefüllten Kammer. Dabei gibt es einen Unterschied: Die Weibchen legen lieber mehr Vorräte für ihr Winterlager an und bleiben etwas schlanker. Die Männchen fressen sich dagegen kugelrund und lagern weniger Vorräte.



BURGHERR IM WASSER

Der **Biber** baut für sich und seine Familie große **Biberburgen** in Gewässern. Zur Sicherheit legt er den Eingang immer unter Wasser an. Sein Wohnzimmer, der sogenannte Wohnkessel, ist mitten in der Burg. Dort ist es schön trocken und geschützt. Biberburgen können riesig werden und der Biber baut gleich mehrere davon in seinem Revier.



Wo wohnt welches Tier?

Verbinde die richtigen Begriffe!

- | Tier | wohnung |
|--------------|------------------------------|
| Hamster | <input type="radio"/> Stock |
| Specht | <input type="radio"/> Haus |
| Biber | <input type="radio"/> Kobel |
| Schnecke | <input type="radio"/> Burg |
| Eichhörnchen | <input type="radio"/> Haufen |
| Biene | <input type="radio"/> Höhle |
| Ameise | <input type="radio"/> Bau |
| Vogel | <input type="radio"/> Nest |

QUIZ



BUGHTIPP

Naturwissen aufgedeckt! Wie Tiere wohnen
Emily Bone
Mit über 80 Klappen
(Naturwissen-aufgedeckt-Reihe)

Herausgeber:
Usborne Verlag
ISBN: 978-1-78941-140-9
ab 5 Jahren

Die Lösung findest du auf www.vr-primax.de in der Anti-Langeweile-Meile oder auf Seite 19.



Bremerhaven

AUSFLUGSTIPP

DEUTSCHES AUSWANDERERHAUS

Columbusstraße 65
27568 Bremerhaven

Öffnungszeiten:

NOV.-FEB.:
täglich 10-17 Uhr

MÄRZ-OKT.:
täglich 10-18 Uhr



www.dah-bremerhaven.de



Das deutsche Auswandererhaus liegt in Bremerhaven direkt am „Neuen Hafen“, wo lange Zeit große Auswandererschiffe Menschen auf andere Kontinente brachten.



Wohin zog es eigentlich die Auswander*innen, die von Deutschland in die USA gingen? Wo gründeten sie sogar selbst Städte? Karten zu erkunden und Ortsnamen zu finden ist hier richtig spannend!



Die „Lahn“ war eines der typischen Dampfschiffe, wie sie um 1890 den Atlantik überquerten. Im Deutschen Auswandererhaus kann man ihr Innenleben erkunden.

HIN UND WEG EIN MUSEUM RUND UMS WEGGEHEN UND ANKOMMEN

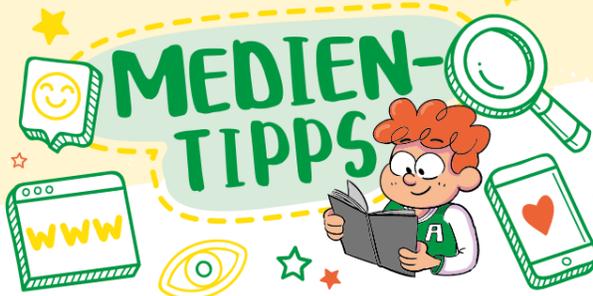
Warum ist Lebins Mutter mit ihm im Bauch nach Argentinien gegangen? Wie war es für Aurellie mit 10 Jahren von Mauritius ins fremde Bremerhaven umzuziehen? Und warum war es Ayaz so wichtig, seinen Kindergartenausweis mitzunehmen, als er mit seiner Familie vor dem Krieg in Syrien fliehen musste? Im Deutschen Auswandererhaus geht ihr auf **eine Zeitreise**.

Ihr erlebt die Geschichte von der Auswanderung aus und der Einwanderung nach Deutschland.

Um in die USA einreisen zu dürfen, mussten die Auswander*innen auf Ellis Island einen Einwanderungstest bestehen. Den können Besucher*innen im Deutschen Auswandererhaus sogar selbst machen.



Auf den Spuren von echten Aus- und Einwander*innen wie Lebin, Aurellie, Ayaz und vielen anderen, erfahrt ihr interaktiv und multimedial davon, warum Menschen den großen Schritt machen, in ein anderes Land zu gehen. Ihr hört und seht, welche Dinge sie mitnehmen, was es bedeutet, an dem ganz neuen, sich fremd anfühlenden Ort ein Zuhause zu suchen, und was es dabei für Herausforderungen gibt. Zum Entdecken des Museums gibt es an der Kasse für euch das **kostenfreie Kinderquiz**, außerdem **regelmäßig Familienführungen** und die **spannenden Familiennachtwanderungen**. ■



Für dich haben wir uns quer durchs Bücherregal gelesen, im Internet gewühlt und Apps ausprobiert.

ZU WEIT WEG - ABER FREUNDE FÜR IMMER!



Ben und seine Familie müssen aus ihrem Heimatdorf in die nächstgrößere Stadt umziehen. In der neuen Schule und im neuen Sportverein ist Ben erst einmal der Außenseiter. Und da ist noch der zweite „Neue“, Tariq aus Syrien, der ihm nicht nur in der Klasse die Show stiehlt, sondern auch noch auf dem Fußballplatz punktet ...



FSK: 0 Jahre, ca. 88 Minuten
Als DVD erhältlich:
EAN 4250128436618

Auf vr-primax.de
kannst du dir den
Trailer anschauen!



Scan mich!

WÖRTERBUCH: UKRAINISCH-DEUTSCH



Ist auch in eurer Klasse eine Schülerin oder ein Schüler aus der Ukraine? Wie verständigt ihr euch – mit Händen und Füßen? Schön ist es ja, wenn man hin und wieder ein Wort wechseln kann. Dabei hilft auch die Broschüre mit Illustrationen von Yayo Kawamura aus dem Coppenrath Verlag: **„Mein Wörterbuch UKRAINISCH-DEUTSCH“**.



Kostenlos
Download auf:
vr-primax.de



Scan mich!

PRIMAX

AUSGABE
02
FEB 2023

AUSBLICK

In der nächsten
Ausgabe



➤ Jagd auf das Gemüsemonster

Klara und Anton sind mit ihrem Vater in ihr neues Zuhause gezogen. Doch es scheint noch einen weiteren Mitbewohner zu geben ...



➤ Boom, bäng, puff - Erfinder*innen in Aktion

Jeden Tag haben Menschen große Ideen und erfinden Dinge. Welches sind die **berühmtesten Erfindungen**, welche ganz neu? Und gibt es auch Erfinderkinder?

➤ Tadaaa: Zeit für deine Bühnenshow

Machst du gerne Theater? Bühne frei für DICH!

Lösungen:

Lösung des Rätsels
von der Rückseite:

Lösung des Rätsels
von S. 17:

Hamster – Bau; Specht –
Höhle; Biber – Burg;
Schnecke – Haus;
Eichhörnchen – Kobel;
Biene – Stock; Ameise –
Haufen; Vogel – Nest



GANZ SCHÖN TRICKY DIESES LABYRINTH!

ZEIGE ANTON DEN WEG ZU SEINEM NEUEN ZUHAUSE



Die Lösung verraten wir auf Seite 19.

Das Kindermagazin von deiner
Bank für mehr Miteinander